

Gebauz.



Gebauz hat sich auf die Entwicklung von Expertensoftware mit Fokus auf Echtzeitgrafik spezialisiert. Zur Verstärkung unseres Teams suchen wir eineN

Grafik-Software-EntwicklerIn C#

im Umfang von 20 bis 40 Stunden pro Woche.

Die Motion Control Software CMOCOS wird bereits seit 4 Jahren international (Europa, USA, Japan) in der Filmproduktion für Feature Film, TV und Werbung im Bereich Motion Planning, 3D Registering und Automated Motion Control eingesetzt. Um die Software fit für eine neue Generation an Robotern, Kameras und Dollys zu machen, findet zur Zeit ein Rewrite eines großen Teils der Komponenten statt.

Ihre Aufgaben:

- Entwicklung von Anwendungssoftware für Windows
- Entwicklung von GUIs für interaktives 2D/3D-Editing und für einen produktiven Workflow sowohl am PC als auch direkt mit Roboter, Kamera und Fokussystem
- User Interface/Workflow Design in Kooperation mit Kunden

Ihre Qualifikationen:

- C# mit VS2015
- Erfahrung mit Grafik-APIs (D3D11, GDI+)
- Erfahrung mit GUI-Programmierung
- Erfahrung mit Multithreading und Netzwerkprogrammierung von Vorteil
- Idealerweise Erfahrung mit DCC-Packages, insbesondere Maya, Premiere, After Effects

Wir bieten:

- Umsetzung von Projekten für international bekannte Kunden
- Hohe Eigenverantwortlichkeit in der Entwicklung
- work@home und freie Zeiteinteilung möglich
- Selbständige Arbeit über Werkvertrag oder Festanstellung möglich

Bei Interesse melden Sie sich bitte bei

jobs@gebauz.com.

Für weitere Details erreichen Sie uns unter info@gebauz.com, oder tagsüber unter 0660/8177171.

Wir freuen uns auf Ihre Bewerbung!