

# Senior Lecturer Game Development / Mixed Reality (m/w)

mit Karrieremöglichkeit zur FH-Professur

Vollzeit

Wir suchen eine kreative Persönlichkeit, die in der Konzeption und Umsetzung digitaler Spiele bzw. Mixed-Reality Anwendungen vielseitig, konzeptuell und technisch kompetent ausgewiesen ist. Sie entwickeln gemeinsam mit Studierenden Konzepte, Entwürfe und Prototypen für klassische sowie neue Spieleformate. Dabei erschließen Sie Anwendungsfelder, in denen Spiele einen über reine Unterhaltung hinausreichenden Zusatznutzen generieren. Sie verfolgen eine klare Profilbildung des Fachbereichs in Lehre und Forschung und entwickeln diesen an den Schnittstellen zu gestalterischen Lehrgebieten im Studiengang MultiMediaArt weiter.

## Ihre Aufgaben

- Lehre im Bereich Game Development und/oder Computergrafik (16 Semesterwochenstunden), teilweise in Englischer Sprache
- Betreuung von studentischen Projekten und Bachelor/Masterarbeiten
- Leitung und Weiterentwicklung des Fachbereichs
- Akquirierung und Durchführung von Forschungs- und/ oder Wirtschaftsprojekten
- akademische und organisatorische Mitarbeit im Studiengang
- Mitwirkung bei der Weiterentwicklung des Bachelor- und Masterstudiengangs

## Ihr Profil

- abgeschlossenes Studium, Dissertation von Vorteil
- mehrjährige Berufserfahrung in den Bereichen Game Development, Game Design, Echtzeit-Grafik oder Mixed Reality
- akademische oder gleichwertige hochschul-adäquate Lehrerfahrung
- ausgezeichnete Programmierkenntnisse / technische Umsetzungskompetenz
- Freude am Umgang mit Studierenden, hohe Sozialkompetenz
- Kreativität, Begeisterung und Teamfähigkeit
- ausgezeichnete Deutsch- und Englischkenntnisse

Die FH Salzburg ist eine der führenden österreichischen Fachhochschulen mit internationaler Ausrichtung. In 16 Bachelor- und 9 Masterstudiengängen bieten wir mehr als 2400 Studierenden eine fundierte akademische Ausbildung mit hohem wissenschaftlichen Qualitätsanspruch. Wir bieten beste Arbeitsbedingungen in einem dynamischen Umfeld mit modernster Infrastruktur in attraktiver Umgebung.

Stundenausmaß: 40 Wochenstunden

Dienstort: Campus Puch Urstein

Beginn: nach Vereinbarung

Befristung: unbefristete Stelle

Dotierung: ab € 49.000.- Bruttojahresgehalt

Bewerbungskennzahl: mmt-14-15-kat

Bewerbungsschluss: 25.04.2014



„Ballon Quest“ 2. Platz beim Newcomer Award des Deutschen Entwicklerpreises

„Noomix“: Finalist beim Unity Game Award